IG Seifenkisten-Derby Schweiz

Regolamento di costruzione e di corsa

Anno 2009 / Ultimo adattamento 2021
Versione 3.4 (03.07.2021)

Contenuto:

1. Prologo
2. Storia delle casse di sapone
3. Generale
4. Regolamento di gara e di costruzione della categoria FUN
   - 4.1 Struttura cassa di sapone
     - 4.1.1 Controllo della cassa di sapone
     - 4.1.2 Lunghezza, larghezza, altezza e peso
     - 4.1.3 Costruzione
     - 4.1.4 Freni
     - 4.1.5 Generale
   - 4.2 Regolamento di gara
     - 4.2.1 Condizioni di partecipazione
     - 4.2.2 Abbigliamento del pilota
     - 4.2.3 Svolgimento della gara
5. Regolamento di costruzione IG
   - 5.1 Generale
   - 5.2 Struttura della cassa di sapone
     - 5.2.1 Controllo della cassa di sapone
     - 5.2.2 Lunghezza, larghezza, altezza e peso
     - 5.2.3 Pianale della cassa di sapone
     - 5.2.4 Carrozzeria
     - 5.2.5 Sedile
     - 5.2.6 Assi
     - 5.2.7 Fissaggio degli assi
     - 5.2.8 Sospensione
     - 5.2.9 Route
     - 5.2.10 Sterzo
     - 5.2.11 Freni
   - 5.3 Controllo tecnico
     - 5.3.1 Controllo tecnico
     - 5.3.2 Accordi
     - 5.3.3 Ricorsi
6. Regolamento di gara
   - 6.1 Generale per le gare
     - 6.1.1 Guida nei box
     - 6.1.2 Valutazione della gara
     - 6.1.3 Ripetizione della gara
   - 6.2 Condizioni di partecipazione
     - 6.2.1 Generale
     - 6.2.2 Categorie
   - 6.3 Iscrizione

6.4 Assicurazioni
6.4.1 Assicurazione contro gli incidenti
6.4.2 Assicurazione di responsabilità civile
6.5 Licenza
6.5.1 Licenza del pilota
6.5.2 Categoria Rookie
6.5.3 Procacciatore piloti
6.6 Coppa Svizzera
6.7 Numero di partenza fisso
6.8 Coppa per anno di nascita
6.9 Campionato Svizzero
6.10 Regole del derby
6.10.1 Ricognizione della pista durante la pause
6.10.2 Abbigliamento del pilota
6.10.3 Numero di partenza / Logo Sponsor
6.10.4 Controllo tecnico della cassa di sapone
6.10.5 Controllo del peso
6.10.6 Svolgimento della gara
6.10.7 Valutazione penalità
6.11 Ripetizione della discesa
6.12 Parità dei tempi
6.13 Ricorsi
6.14 Giuria di gara
6.15 Entrata in vigore, modifiche

1. Prologo

Con il derby casse di sapone abbiamo l'obbiettivo di consentire ai nostri giovani un passatempo significante.

Le gare delle casse di sapone non sono uno sport singolo, ma un passatempo per tutta la famiglia. Questo passatempo non è limitato alla partecipazione ai derby in tutta la Svizzera, ma anche nelle preparazioni. I giovani durante diverse settimane, forse con l'aiuto dei genitori, nonni o amici, devono darsi da fare con la costruzione della cassa di sapone. Casse di sapone complete non sono in vendita. La costruzione e le gare delle casse di sapone non sono solo un passatempo per i giovani, ma anche un esperienza di comunità. Grazie a questo hobby si discute assieme per risolvere alcuni problemi. La gita domenicale con tutta la famiglia alle gare è un divertimento. I piloti fanno le prime esperienze con successi, e pure fallimenti.

Naturalmente c'è in gioco anche il materiale – come in tutte le competizioni tecniche – che è molto importante. Si può dire: il costruttore più abile mette la base per i successi o per i fallimenti successivi. Una cassa di sapone non è un giocattolo, ma un attrezzo sportivo. Per evitare delle ingiustizie la IG Seifenkisten Derby Schweiz (Federazione Svizzera dei derby delle casse di sapone) ha creato il seguente regolamento. La IG obbliga l'utilizzo di ruote ed assi da lei forniti, al fine di avere materiale identico in quella zona, ma gli altri articoli di costruzione lasciano libertà per soluzioni individuali. Il controllo tecnico prima di ogni gara assicura il rispetto delle regole.

Che vinca il miglior pilota e non la cassa più raffinata.

2. Storia delle casse di sapone

Le gare delle casse di sapone sono nate negli Stati Uniti. Un fantasioso imprenditore di Daytona/Ohio ha creato su una cassa in legno del sapone (Soap Box) il contorno di una piccola macchina da corsa. Grazie al giornalista Myrton E. Scott del « Daytona Daily News » dal divertimento per bambini e diventato uno sport per migliaia di giovani. Il primo campionato è stato eseguito in Akron/Ohio. Dei soldati americani hanno poi portato questo evento giovanile in Europa.

3. Generale

La Federazione Svizzera dei derby delle casse di sapone nel presente regolamento viene titolata «IG» (Interessengemeinschaft). Tutte le persone titolate in questo regolamento valgono per maschio e femmina. Per semplicità viene sempre addattata la forma maschile.

Per i piloti si applica durante gli eventi di gara un rigoroso divieto di stupefacenti. In caso di comportamento anti sportivo o scorretto la IG imporrà delle sanzioni.

I piloti delle casse di sapone sono futuri utenti della strada e devono rispettare la regola seguente: Chi usa strade pubbliche dedicate alla gara per allenarsi, viene squalificato dall'organizzatore locale e riferito alla IG. Per la pratica possono essere usate strade chiuse al traffico.

Tutte le gare organizzate dalla IG contano per la Coppa Svizzera e valgono come qualifica per il Campionato Svizzero.

Queste gare svolte in tutte le regioni della Svizzera vengono organizzate da varie società locali.

I dati e le località delle gare vengono coordinate dalla IG e pubblicate nel calendario stagionale due mesi prima della prima gara. Tutti i piloti attivi ricevono il calendario automaticamente.

Richieste all'assemblea generale:

- Applicazioni organizzative accettate dalla maggioranza entrano in vigore nello stesso anno rispettivamente nella stagione in corso.
- Applicazioni del regolamento di costruzione decise dall'unanimità entrano in vigore nello stesso anno rispettivamente nella stagione in corso. Mentre applicazioni promosse dalla maggioranza entrano in vigore l'anno seguente.

4. Regolamento di costruzione e di gara della categoria FUN

4.1 Struttura della cassa di sapone

4.1.1 Controllo della cassa di sapone

La cassa di sapone deve essere costruita così che tutti i pezzi, specialmente lo sterzo, i freni, gli assi anteriori e posteriori e le sospensioni, possano essere sempre controllati.
Un dispositivo che aiuta ed accellera la partenza è proibito.
Il numero di partenza e i loghi degli sponsor devono essere attaccati ben visibili sull'anteriore.
Violazioni contro il regolamento vengono puniti con la squalifica. Le discese possono essere svolte, ma senza valutazione.

4.1.2 Lunghezza, larghezza, altezza e peso

Il peso massimo della cassa di sapone senza pilota è di 65 kg.
La lunghezza di 200 cm non dovrebbe essere suparata. Mentre la larghezza massima è di 100 cm.
La cassa di sapone ha bisogno di una carrozzeria. Il pianale deve stare all'interno di essa.

4.1.3 Costruzione

La cassa di sapone deve avere minimo 4 ruote composte da un cerchio ricoperto di gomma (diametro massimo 500 mm), una costruzione robusta e il posto per un pilota.
La cassa di sapone deve essere guidata con un volante senza gioco. Sterzo con fuso a snodo è permesso.
La cassa deve curvare nella direzione impostata con il volante.
La battuta di fine corsa dello sterzo deve evitare che le ruote entrino in contatto con la carrozzeria.
L'angolo di sterzata deve consentire il passaggio nello slalom.

I pezzi dello sterzo devono essere assicurati con delle coppiglie o delle viti al piantone.
Per sterzi a cavo deve essere usata una fune in acciaio di spessore minimo di 2.5 mm. Il cavo deve passare tramite pulegge all'asse. Tutte le pulegge devono essere fissate tramite bulloni e dadi di sicurezza.
Per il fissaggio degli assi sul pianale o sul telaio sono ammessi solo bulloni e dadi di sicurezza.
Il sedile deve essere fissato alla cassa di sapone.

4.1.4 Freni

Il freno a pedale deve agire su entrambe le ruote posteriori. Freni a tamburo, a disco o a tampone e non devono ostacolare il pilota alla guida.
Freni solo sull'asse anteriore non sono ammessi.
Come fune per il freno deve essere usato un cavo in acciaio di minimo 2.5 mm. Cambi di direzione dei cavi sono permessi tramite carrucole.

4.1.5 Generale

Il delegato tecnico esegue il controllo della cassa di sapone prima della partenza.
La responsabilità dello stato tecnico perfetto della cassa di sapone sta al rappresentante legale del pilota.
Mezzi di trasporto: La cassa deve poter essere sollevata senza ostacoli da tutti quattro i lati. In caso di ostacoli la IG o l'organizzatore della gara può negare il trasporto della cassa.

4.2 Regolamento di gara

4.2.1 Condizioni di partecipazione

Iscrizione secondo l'organizzatore.
Sono ammessi tutti dal 7° anno di età compiuto. I piloti più giovani possono svolgere le gare assieme ad un adulto in una cassa di sapone adatta.
L'approvazione avviene con il consenso di un rappresentante legale del pilota.
Con una cassa di sapone possono partire al massimo due piloti. La partenza viene stabilita dall'organizzatore locale.

4.2.2 Abbigliamento del pilota

Il pilota ha bisogno di:
- Casco integrale (casco per bicicletta non amesso)
- Pantaloni lunghi
- Maniche lunghe o tuta completa
- Scarpe chiuse
- Guanti chiusi

Questo abbigliamento è neccessario anche per adulti in caso di gara demo.
Senza questo abbigliamento è vietata la partenza.

4.2.3 Svolgimento della gara

La cassa di sapone deve accellerare per la sola forza di gravità. Qualsiasi aiuto alla partenza è proibito.
Valutazione di sbagli, ripetizione corsa e obiezioni vengono eseguiti secondo il regolamento di gara (Art. 6) della IG.

5. Regolamento di costruzione IG

5.1 Generale

Il delegato tecnico esegue il controllo della cassa di sapone prima della partenza. La responsabilità delle condizioni perfette di funzionamento della cassa è del rappresentante legale del pilota.
Tutti i lavori necessari per la costruzione della cassa devono essere effettuati (se possibile) con l'aiuto del pilota partecipante. Veicoli e pezzi prodotti in commercio devono essere autorizzati dalla IG (comitato).
Per innovazioni tecniche viene consigliato di contattare prima il delegato tecnico. In caso che un'innovazione abbia in seguito un cambiamento del regolamento, deve essere fatta una richiesta all'assemblea generale.

Sono solo permessi gli assi e le ruote della IG.

Strutture per il trasporto: La cassa di sapone deve essere sollevata da tutti i lati. In caso che queste condizioni non sono soddisfatte la IG o l'organizzatore può rifiutare il trasporto della cassa di sapone.

5.2 Struttura della cassa di sapone

5.2.1 Controllo della cassa di sapone

La cassa deve essere costruita in modo che il controllo di tutti i pezzi specialmente dello sterzo, dei freni, degli assi (anteriore e posteriore) e delle sospensioni può sempre essere effettuato.
Se l'ispezione a vista non è possibile, lo smontaggio della carrozzeria può durare al massimo 5 minuti.
Dispositivi che aiutano o accellerano la partenza sono proibiti.
Il numero di partenza e i loghi degli sponsor ufficiali devono essere applicati ben visibili sull'anteriore.
Violazioni contro uno o più punti del regolamento di costruzione possono portare alla squalifica. La gara può essere disputata ma non viene contata.

5.2.2 Lunghezza, larghezza, altezza e peso

La lunghezza massimo è di 200 cm (per motivi di trasporto).
La larghezza massima è di 870 mm (lunghezza degli assi ufficiali non modificati).
L'altezza da terra minima è di 100 mm. Al controllo tecnico viene misurata dal pianale con una dima di 95mm. Accessori per regolare l'altezza prima e durante le gare sono vietati.
Il peso massimo è di 65 kg. Come zavorra può essere usato del metallo montato fisso. zavorre al corpo o ai vestiti del pilota sono vietati.

5.2.3 Pianale

Il pianale deve essere in legno compensato di minimo 3 strati. Lo spessore minimo è 16 mm (consigliati 19mm). Strutture in metallo sono vietate. Aperture sono solo concesse per viti e passacavi.
Per il montaggio della carrozzeria sono ammessi dei singoli profilati ad "L" o tubi in metallo. Un profilato unico dal davanti al dietro della cassa di sapone è vietato.
Tutti i pezzi (assi, freni, sterzo, sedile, carrozzeria) devono essere fissati con viti al pianale. La testa della vite dev'essere verso il basso fissata con un dado di sicurezza. Chiodi, viti da legno etc. sono vietati.

5.2.4 Carrozzeria

Sul veicolo deve essere montata una carrozzeria. L'abitacolo deve essere aperto. Come materiale può essere usato legno o fibre rinforzate. Plastiche non rinforzate e lamiera sono vietate.
Ganci di traino non devono sporgere dal veicolo.

5.2.5 Sedile

Tutte le casse di sapone devono avere un sedile (consigliato con schienale) fissato al pianale. Regolazioni bloccabili sono permesse.

5.2.6 Assi

Sono permessi solo gli assi originali della IG. È permesso rinforzare gli assi originali. È vietato segare gli assi. La meccanica dove sono situati gli assi, e gli assi stessi devono essere sempre controllabili.

5.2.7 Fissaggio degli assi

L'asse anteriore deve essere fissato in mezzo con un mozzo
tramite un dado di sicurezza M12 (minimo) sopra e sotto. Rinforzi possono essere anche fissati al mozzo stesso.

5.2.8 Sospensione

Il gruppo dell'asse posteriore con gli annessi bracci di reazione e costruzioni simili possono essere molleggiati da blocchi in gomma, i quali ne scongiurano anche le vibrazioni. Il gruppo dell'asse posteriore deve avere una molleggiatura con un'escursione massima di 20 mm (dal punto minimo al punto massimo). Nel caso l'escursione sia maggiore, questa può venire limitata a 20 mm da una battuta.
Il punto più esterno della gomma di molleggio deve trovarsi al massimo a 120 mm dal cuscinetto interno della ruota.

Tutti gli altri tipi di sospensione come barre di torsione, barre di tensione e barre stabilizzatrici sono vietate. Sono vietati pure gli ammortizzatori.

5.2.9 Ruote

Sono permesse solo le ruote della IG Seifenkisten Derby (dal 1995) e ruote Progressus Modello 1978 fino 1996.

La geometria della gomma può essere ridotta in larghezza e altezza. Le modifiche alla gomma (con ammorbidente) sono vietate. In caso di cambio gomme, sono solo permesse gomme originali della IG.
Per rinforzare la ruota (nella zona del bordo del cerchio) e migliorare la sede della gomma la ruota può essere imbullonata, incollata, rivettata e riempita la scanalatura con silicone. Nella zona del cuscinetto è permesso imbullonare le calotte del cerchio, per rinforzarlo. Le viti non devono sporgere oltre il dado dell'asse. Equilibrare le ruote è permesso.
Altre modifiche alle ruote originali e il cambio dei cuscinetti e dei manicotti di supporto è vietato. Le ruote devono essere fissate con dadi autobloccanti M12 (DIN985/Altezza 12mm) a filo con l'asse originale.

5.2.10 Sterzo

Articolo aggiornato su versione 4.01 (26.04.2024) punto 4.2.9

Il veicolo deve essere sterzato unicamente con impianto a ralla mediante perno e mozzo.
Sterzo comandato a mano tramite corde o sterzo comandato coi piedi sono vietati.
La cassa di sapone deve essere guidata tramite sterzo, dove il piantone dello sterzo è collegato all'asse anteriore tramite cavo. Il cavo deve avere un diametro minimo di 2.5 mm. L'uso di cavi in Perlon, Nylon, filo tessile o catene è vietato.
Il veicolo deve svoltare nella direzione in cui viene girato il volante. Lo sterzo deve essere limitato da una battuta in modo che le ruote non entrino in contatto con la carrozzeria. Parti dello sterzo non devono toccare il pilota.
Lo sterzo non deve avere gioco. È vantaggioso l'uso di tiranti a vite con anello chiuso.
Il cavo non deve intralciare le gambe del pilota, esso deve essere direzionato in modo da restare a filo del pianale. Qualsiasi piantone centrale di sostegno deve essere ben protetto (imbottitura in caso d'urto).
Tutte le puleggie devono avere una protezione. Le puleggie devono essere fissate con minimo 2 viti e dadi di sicurezza attraverso il pianale.
Ammortizzatori dello sterzo sono vietati.
I tiranti a vite con anello chiuso devono essere assicurati con dei contro dadi.
Sono solo ammesse viti ad anello chiuso.

5.2.11 Freni

Il freno a piede deve agire in modo uniforme sulle ruote posteriori. Il freno deve agire sul battistrada delle ruote. La trasmissione sul pedale deve essere effettuata tramite un cavo di diametro minimo di 2.5 mm.
I tiranti con vite ad anello chiuso devono essere assicurati con dei dadi.
Altri tipi di freni sono vietati. L'azionamento del freno non deve interferire sulla guida sicura. Le ruote devono essere bloccate quando il freno è azionato a fondo.

5.3 Controllo tecnico

5.3.1 Controllo tecnico
Il delegato tecnico della IG è il responsabile per la conformità delle regole. Il controllo viene effettuato prima della partenza o dopo le gare. Il delegato tecnico ha la responsabilità e la competenza per l'organizzazione del controllo tecnico.

5.3.2 Accordi
Le istruzioni e le modalità del delegato tecnico devono essere rispettate pienamente. Il delegato tecnico può escludere la partecipazione della cassa di sapone dalla gara. Un'esclusione o un divieto di partenza viene effetuata dopo accordo con la giuria di gara (Art. 6.14).

5.3.3 Ricorsi
Le modalità di ricorsi contro decisioni dell delegato tecnico si giudicano secondo le disposizioni del regolamento di gara (Art. 6.13).

6. Regolamento di gara

6.1 Generale per le gare
Tutte le gare organizzate dalla IG (nel calendario dei Derby) contano per la coppa svizzera e per la coppa per anno di nascita e valgono come qualifiche per il campionato svizzero.
Tra aprile e ottobre vengono svolte le gare in diverse regioni svizzere. Le gare vengono organizzate da istituzioni locali.
Le località e i dati vengono pubblicati della IG nel calendario circa 2 mesi prima della prima gara.
A tutti i piloti attivi e aiutanti viene inviato direttamente dalla IG.

6.1.1 Guida nei box (passaggio)
Nella area dei box con le casse deve essere rispettata la velocità massima di «passo d'uomo». In caso di violazione la giuria di gara decide le consequenze.

6.1.2 Valutazione della gara
Vengono svolte tre discese. Le due discese più veloci vengono valutate.

6.1.3 Ripetizione della gara
In genere vengono svolte le discese, nelle quali il pilota è presente. Recuperare delle discese non è possibile.

6.2 Condizioni di partecipazione

6.2.1 Generale
La partecipazione è ammessa a tutti i ragazzi e le ragazze che durante a stagione hanno dagli 7 ai 16 anni.

L'approvazione avviene con il consenso del rappresentante legale del pilota.
Per veicolo sono ammessi massimo 2 piloti. Il primo e il secondo pilota vengono assegnati durante l'iscrizione dall'organizzatore.
In caso di difetti alla cassa e mancanza di possibilità ad eseguire la discesa, deve essere informata la giuria di gara. Un cambiamento di cassa durante il giorno della gara deve essere accettato dal delegato tecnico.
Le casse devono rispettare le regole della IG. Per le gare ufficiali vengono solo ammesse casse in regola. Con l'iscrizione il partecipante accetta ed esegue le regole di costruzione e di Fair Play.
Per i partecipanti della categoria Fun contano altre regole (Art. 4).

Durante l'evento di gara per i piloti vale un divieto assoluto di assunzione di droga e alcool.

6.2.2 Categorie

« L » Licenza
« LR » Licenza Rookie
« O » senza Licenza
« F » Fun
« R » Regionali
Per le classificazioni delle categorie è responsabile l'organizzatore.

6.3 Iscrizione

Le iscrizione alle gare vengono effettuate all'organizzatore, come pure il pagamento entro 3 settimane prima del derby. Il modulo delle iscrizione si trova nel libro del calendario stagionale e pure sul sito internet seifenkisten.ch.
In caso di iscrizioni in ritardo, ovvero dopo le 3 settimane prima del derby l'organizzatore può richiedere una sovrattassa di 5.- fr. In caso di annullamento corretto, minimo 1 settimana prima del derby, vengono rimborsati 10.- fr.
Nella quota di iscrizione è inclusa l'assicurazione di responsabilità civile a terzi.

6.4 Assicurazione

6.4.1 Assicurazione contro incidenti

Tutti i partecipanti attivi sono assicurati tramite un contratto collettivo durante la partecipazione ai derby della IG.

Invalidità (cumulativa fino 225%) : 60'000.-
Morte : 10'000.-

I costi di guarigione supplementari alla cassa malati obligatoria del partecipante a importo illimitato durante 5 anni (reparto generale).

6.4.2 Assicurazione di responsabilità civile

L'organizzatore ha l'obbligo di avere un'assicurazione di responsabilità civile per la gara e per la festa in generale. Per tali casi prima e dopo i derby viene raccomandata una propria assicurazione.

6.5 Licenza

6.5.1 Licenza pilota

Per tutti i piloti delle categorie Rookie, Coppa Svizzera, Coppa per anno di nascita e qualifica del Campionato Svizzero è obbligatoria la licenza.
La licenza è valida un anno e viene registrata dalla IG dopo il pagamento della tassa. Per la data di validità fa stato il pagamento.
La tassa della licenza viene impostata all'assemblea generale.
Informazione pagamento : Conto postale 60-15505-2
Commenti : Nome, cognome, anno di nascita del pilota.
I punti per la Coppa e la qualificazione per il Campionato Svizzero saranno assegnati solo a coloro che hanno pagato correttamente la licenza almeno 1 ora prima dell'inizio della prima gara del rispettivo Derby.
La licenza può essere anche presa durante la stagione. I punti Coppa saranno raccolti a partire dalla data di pagamento al prossimo Derby possibile. In caso di pagamenti tramite conto postale o bancario, ecc., poco prima del rispettivo derby, deve essere presentata una ricevuta.
Per "correttamente pagata" si intende pagamento tramite il conto postale dell comitato o il giorno della gara ad un membro della commissione dell comitato (non e possibile pagare la licenza ad un membro di cronometraggio o al emissione di numeri di partenza).
Piloti con licenza vengono iscritti con « L » alle gare.
Tutti i piloti con licenza che completano minimo 10 derby in una stagione ricevono un premio.

6.5.2 Categoria Rookie

Nella categoria Rookie i piloti più giovani hanno la possibilità di classificarsi nelle parti alte di una classifica separata e sul podio. Ciò al fine di motivarli maggiormente, visto che a causa di piloti più grandi e di maggior esperienza, non riescono ad arrivare in alto alla classifica di Coppa Svizzera.
Le tre annate più giovani sono nella categoria Rookie.
Per partecipare alla categoria Rookie i piloti devono avere la licenza valida. Sulle classifiche vengono iscritti con « LR ».
Ad ogni gara i primi tre Rookie's ricevono una coppa e vengono onorati sul podio. Una classifica separata non viene fatta.
Valutazione e qualificazione per Il Campionato Svizzero (Art. 6.6).
I Rookie ricevono la licenza in carta.

6.5.3 Procacciatore piloti

Il reclutamento di nuovi piloti, che regolarmente disputano le gare, viene onorato.
La tassa della licenza viene rimborsata a chiunque recluta un nuovo pilota. Il nuovo pilota deve pagare la licenza e disputare minimo cinque gare nella stessa stagione. Il mediatore può poi richiedere il rimborso dalla IG.
Il rimborso deve essere effettuato per iscritto, 30 giorni dopo la finale della Coppa.

6.6 Coppa Svizzera Articolo aggiornato su versione 4.01 (26.04.2024) punto 6.7

Per la partecipazione alla Coppa Svizzera il pilota ha bisogno di una licenza valida.

Per determinare dei risultati della Coppa sono rilevanti le gare della stagione.

La valutazione della Coppa Svizzera viene effettuata tramite un sistema di punteggio. I punti possono essere raccolti a tutti i derby della IG. I primi 23 classificati ricevono i punti (25/23/21/20/19/18 etc.). Per le classifiche vengono considerati i piloti delle categorie L e LR. Nel caso si classifichi un pilota O, R o F i punti vengono dati al pilota successivo. Nella classifica finale vengono contati i 10 migliori risultati. In caso di parità valgono i seguenti criteri:

- Migliore posizione
- Frequenza delle migliori posizioni
- Raggiungimento in precedenza delle migliori posizioni

Dopo l'ultima gara della stagione (finale di Coppa) tutti i classificati vengono premiati. Le prime tre ragazze vengono onorate.

6.7 Numero di partenza fisso

I 10 primi classificati della Coppa Svizzera ricevono per la stagione seguente numeri fissi (numeri 111 – 120). Se un pilota ha corso meno di 10 gare durante la stagione non ha più diritto al numero fisso per la prossima stagione.

In caso di parità dei punti si decide considerando i migliori posti raggiunti all'inizio della stagione.

Se due piloti con numeri fissi guidano la stessa cassa, il pilota col numero inferiore deve partire dopo il primo gruppo dei doppi piloti.

6.8 Coppa per anno di nascita

Per la partecipazione alla Coppa per anno di nascita c'è bisogno di una licenza valida. Per la determinazione dei risultati sono rilevanti i risultati delle gare della stagione. Valutazione tramite un sistema di punti. A tutti i derby IG possono essere raccolti dei punti. I primi 5 di ogni anno di nascita ricevono dei punti (5/4/3/2/1).

I punti vengono dati alle categorie L e LR. Nella classifica finale vengono contati i 15 risultati migliori. In caso di pareggio valgono i criteri:

- Risultato migliore (Posto 1,2 etc.)
- Frequenza dei migliori posti (quante volte nr. 1 ecc.)
- Risultati migliori raggiunti prima

Dopo l'ultima gara della stagione (finale di Coppa) vengono premiati i primi 3 di ogni anno di nascita.

6.9 Campionato Svizzero Art. aggiornato su versione 4.01 (26.04.2024) punto 6.9

Il Campionato Svizzero viene eseguito in una gara separata prima della pausa estiva. Sono qualificati automaticamente i primi 5 di ogni derby IG, che hanno una licenza valida. I primi 5 del Campionato Svizzero sono qualificati per il prossimo

Campionato Svizzero (se non superano l'età massima). I moduli d'iscrizione vengono inviati dalla IG. Le gare dopo la pausa estiva valgono come qualifica per il Campionato Svizzero dell'anno seguente.

Se un pilota si classifica più volte tra i primi posti, conta il primo risultato. Alle gare seguenti la qualifica passa al pilota seguente. Il controllo viene eseguito dalla IG.

Sulla lista di partenza dei derby i piloti qualificati vengono segnalati con un'asterisco (*). I piloti all'ultima stagione per raggiungimento del limite d'età (la cui qualificazione per il prossimo Campionato Svizzero non è più possibile) vengono segnalati con LS.

6.10 Regole dei derby

6.10.1 Ricognizione della pista durante le pause

La ricognizione della pista con qualsiasi veicolo (anche Skateboards) durante la giornata è vietata. Fanno eccezione la direzione di gara, il delegato tecnico e delle corse dimostrative approvate dall'organizzatore della gara.

6.10.2 Abbigliamento del pilota

Il pilota deve avere l'attrezzatura seguente :

- casco integrale
- pantaloni lunghi
- maniche lunghe o tuta intera
- scarpe chiuse
- guanti chiusi

Chi non ha l'abbigliamento non può partire!

6.10.3 Numero di partenza / Loghi

Il numero di partenza e i loghi degli sponsor della IG devono essere attaccati sul fronte della cassa, ben visibili.

6.10.4 Controllo tecnico della cassa di sapone

Prima di tutti i derby la cassa viene controllata dal delegato tecnico della IG. Il pilota deve essere presente e pronto per la gara.

Le modalità e le competenze del controllo tecnico si basano sugli articoli 4.1 e/o 5.2 del regolamento di costruzione.

Una cassa controllata, che subisce un danno può essere riparata secondo il regolamento di costruzione. Controlli successivi dal TD sono sempre possibili.

In caso di guasti o impossibilità di guida della cassa la giuria di gara deve essere subito informata. Il permesso per il cambio della cassa durante la giornata di gara è concesso o respinto soltanto dal delegato tecnico.

Chi non passa il controllo tecnico non può partire.

6.10.5 Controllo peso

Per determinare il peso della cassa pronta alla gara vale la bilancia della IG.

Appena la cassa è sulla bilancia qualunque tipo di manipolazione è vietata (togliere o mettere peso). È proibito portare zavorra sul corpo o nei vestiti.

In caso di violazione il pilota viene squalificato dalla gara e tutti i punti delle 2 gare precedenti conteggiate vengono cancellati.

Il controllo del peso viene fatto prima di tutte le gare.

Se la cassa pesa più di 65 kg vengono aggiunti 1/10 secondo per ogni chilo iniziato (penalità massima del sovrappeso ammissibile: 1 secondo).

6.10.6 Svolgimento della gara

Alla partenza la cassa deve partire con la sola forza di gravità. Qualsiasi tipo di accellerazione alla partenza è vietato.

Durante la gara la cassa non può essere lasciata per accellerare. L'accellerazione tramite un sostegno esterno o con le mani dello stesso pilota non sono ammesse. Eccezioni vengono tollerate in caso di collisione con ostacoli (successivamente ad una direzione di marcia sbagliata o arresto).

6.10.7 Valutazione d'errore

A: Toccare il cono
Una porta di una chicane è composta da due coni e/o da qualsiasi numero di altri ostacoli (balle di fieno, pneumatici ecc.)

Passando correttamente nella chicane e toccando il cono senza farlo uscire dal contrassegno: Nessun errore

B : Spostamento del cono
Passando correttamente nella porta della chicane toccando uno o più coni, facendoli uscire dal contrassegno: 0.5 secondi/per cono.

C+D: Passaggio della chicane non corretto con spostamento delle balle di fieno : 10 secondi

E: Saltare la porta senza spostamento del cono con o senza contatto con la balla di fieno : 10 secondi

F: Saltare la porta senza toccare niente (di solito non possibile): 10 secondi

G: Saltare lo slalom opzionale : 10 secondi/ogni porta

Riepilogo 6.10.7 Valutazione errore

0.5 secondi supplemento tempo	**-**	**sposta cono**
10 secondi supplemento tempo	**-**	**Saltare chicane**
10 secondi supplemento tempo	**-**	**Spostamento balla di fieno**

6.11 Ripetizione della gara

Come motivo per una ripetizione di una discesa può valere un'evidente ostacolo causato da persone o animali sulla pista. Sassi o altri elementi naturali sulla pista non danno il diritto di ripetizione.

Il pilota deve segnalare al guardiaporte una disabilità subìta alzando la mano. Egli deve rallentare la sua gara senza ostacolare il pilota seguente. L'invalidità della discesa deve essere comunicata subito dal pilota ai cronometristi. I guardiaporte devono riferire l'accaduto al più presto possibile alla squadra dei cronometristi.
Ripetizioni gare che non sono riferite e riconosciute dal guardiapista vengono rifiutate.
Un ostacolo a causa di errore di guida del pilota non autorizza una ripetizione.
La squadra dei cronometristi può autorizzare una ripetizione in caso il tempo di esecuzione non possa essere determinato tramite calcolo.
La prima istanza per le ripetizioni delle discese è il delegato tecnico.
In caso che il delegato tecnico decida contro una ripetizione il pilota ha il diritto di ricorso.
L'autorità suprema per una ripetizione della discesa è la giuria di gara. La giuria di gara può accettare o rifiutare un ricorso. La decisione della giuria è definitiva.

6.12 Parità tempo

In caso di parità del tempo dopo le due gare contate, fa stato il tempo di esecuzione migliore (incl. penalità). In caso di due tempi pari decide il tempo della gara non contata.
Per la classifica (ordine) viene sommato al posto minore 1/100 di secondo.

6.13 Ricorsi (Obiezioni)

La lista con i risultati (tempi e penalità) viene pubblicata al bus del cronometraggio e alla partenza dopo ogni discesa.
Il termine di ricorso è di 15 minuti ogni discesa. La scadenza del termine è scritta sulla lista stessa affissa al bus del cronometraggio. Ricorsi per gare passate non vengono trattati.
Ricorsi orali del pilota per valutazioni di penalità dopo la pubblicazione della lista dei risultati vengono controllati tramite esclusione di errori di trasmissione o di registrazione dalla squadra dei cronometristi.
I ricorsi devono essere fatti per iscritto con deposito di CHF 50.- in contanti. I moduli possono essere ottenuti al bus del cronometraggio. La giuria di gara deve essere immediatamente informata dal denunciante.
Le ripetizioni delle discese dopo la valutazione della terza discesa a causa di ricorsi non possono essere garantite (smontaggio del percorso).
La decisione della giuria di gara (6.14) è considerata conclusiva.

6.14 Giuria di gara

L'autorità suprema di ogni derby è la giuria di gara, composta dal delegato tecnico della IG e minimo altri due membri ufficiali della IG e/o persone responsabili dell'organizzazione. La composizione della giuria di gara del derby viene pubblicata al bus del cronometraggio.
La giuria di gara ha la competenza di annullare la gara in qualsiasi momento o di cambiare/adattare il percorso (per motivi di sicurezza/rischio di incidenti ecc.).
La giuria di gara ha anche il diritto di rinunciare allo svolgimento della seconda e terza discesa (per condizioni meteo), naturalmente solo in eccezioni ragionevoli.
La giuria di gara valuta e decide infine su ricorsi secondo articolo 6.13.

6.15 Entrata in vigore, modifiche

Questo regolamento sostituisce tutti i regolamenti precedenti.

Regolamento completo rivisto, decisione dei membri e assemblea generale del 27 febbraio 2009.

Entrata in vigore dal 1 marzo 2009.

Innovazione punto 6.10.7 valutazione penalità valido dal 11 marzo 2011.

Innovazione punto 6.10.5 controllo peso valido dal 9 marzo 2012.

Regolamento completo rivisto, decisione assemblea generale del 20 novembre 2015.

Adattamento regolamento punto 6.2.2 (incl. cambio nome nel regolamento, decisione assemblea generale del 11 marzo 2016.

Adattamento regolamento punto 6.5.1, decisione assemblea generale del 11 marzo 2016.

Rinnovamento regolamento punto 6.10.7 C + D valutazione penalità (valido con inizio gare 2017), decisione assemblea generale del 10 marzo 2017.

Rinnovamento regolamento punto 6.2.1 e 6.5.2, decisione assemblea generale del 3 luglio 2021